|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 行色匆匆  Nora | | | V1.0 |
| 遊戲類型 |
| RPG |
| 遊戲簡介 | | 故事綱要 | |
| 这是一款剧情游戏，故事发生在堵车的公路上。这场大堵车持续了三天三夜，玩家扮演一个车主下车与其他车主互动，发生感人故事。 | | 一场持续三天的大堵车让所有人都十分焦灼，这期间有人死去了，有人出生了，也有人相爱了，车主们似乎相互成为了相互依靠的家人。但最终，车辆疏通了，大家渐渐在车流中走散，去往了各自的下一段旅途。 | |
| 遊戲玩法 | 遊戲特色 | | 玩法範例 |
| * 通过与NPC互动推进剧情 * 通过与物品互动推进剧情 | * 轻度解谜 * 剧情感人 | | 玩家（职业为医生）发现后方车辆有人在呼救，于是上前查看，原来是产妇要生产了，此时有手边的物品可以使用：   1. 毯子 2. 毛巾 3. 剪刀（请求帮助）   点击1.将孕妇放置于安全的环境。  点击2.进行专业的接生动作，将婴儿用毛巾包裹。  点击3.缺少剪刀工具，请求其他车辆的帮助，获取工具，剪断脐带。 |
| 視覺風格 | | |
| * 2.5D * 温暖治愈风 | | |
| 目標平台 |
| PC |
| 目標客群 |
| 单机剧情游戏玩家 |
| 背景設定 |
| 无名之地的荒野公路。 |